

초록 투고 원칙

원고 투고 형식

- 1) 제목, 저자(성명), 소속은 한글과 영문을 모두 기록한다.
- 2) 워드프로세서(MS-Word 2000 이상)를 이용하여 A4 용지에 10 포인트 활자, 줄,간격 200% (또는 2 열 간격: double space)으로 인쇄 한다. 맑은 고딕체 폰트 10 으로 작성하고, 글자 수는 400 자를 넘어서는 안된다(제목, 저자, 소속, 참고문헌 제외).
- 3) 원고는 한글 또는 영문초록으로 하며, 순서는 (배경, 목적, 방법, 결과, 결론, 배울점) 형태로 하며, 참고문헌 Table, Fig. 순서로 각각 별지로 작성하여 철한다. 단, 증례와 종설은 이 형식을 취하지 않을 수 있습니다. 이미지는 800 X 600 이상의 화질이어야 한다.
- 4) 소속이 다른 저자들이 포함된 경우에는 주 연구기관을 먼저 기록하고, 그 외의 기관은 해당저자 이름 뒤에 어깨번호를 붙이고 소속기관과 일치시켜 번호순으로 기재한다.
- 5) 기타
 - 영문약자를 사용해야 할 경우에는 처음 사용할 때 풀어 쓴 후 괄호 안에 기입한다.
 - 숫자는 아라비아숫자, 도량형은 미터법을 사용하고 모든 단위는 국제표준(SI)단위를 사용하는 것을 원칙으로 한다(예: cm, kg, ml, mmHg, sec. 등).
 - 장비, 시약 및 약품은 괄호 안에 제조회사, 도시 및 국적을 명기한다.
- 6) 본 투고규정에 언급되지 않은 사항은 International Committee on Medical Journal Editors 의 Uniform Requirements of Manuscripts Submitted to Biomedical Journals (Vancouver style, 2003 년)의 규정에 준한다.
- 7) 본 학회는 심사를 통하여 독창적이고, 우수한 논문의 구연과 초록을 선정하여 소정의 상품을 제공한다.

Research Abstract 양식

1. 제목 :
2. 저자 :
3. 소속 :
4. 배경 : 의료시뮬레이션 영역에서 현재 알려진 지식들 간의 차이점들 혹은 특별한 분야의 관심에 대하여 배경 정보를 제공하여야 합니다.
5. 목적 : 의료시뮬레이션이 왜 중요한지에 대한 의문제기 혹은 가정을 진술합니다.
6. 방법 : 연구 디자인, 실험 방법, 참가자, 도구 등 과정을 묘사합니다. 적절한 곳에 독립/종속 변수를 포함시켜야 합니다.
7. 결과 : 수집된 데이터와 분석 방법을 묘사합니다. 통계학적 의의를 보고합니다. 테이블을 이용하여 결과를 보고할 수 있습니다.
8. 결론 : 결과가 문제제기에 합당한지 그렇지 않은지를 묘사하고, 의료시뮬레이션이 갖는 의미를 기술합니다.
9. 배울점 :
10. 참고문헌 : 모든 인용에는 참고문헌을 표시하여야 합니다.

Works in Progress Abstract 양식

시뮬레이션 기반의 프로그램과 기술적인 시도들도 투고할 수 있습니다. 이렇게 투고된 원고들도 2-3 명 이상의 독립된 심사자의 Review를 받게 된다.

KoSSH에서 다루는 많은 초록들은 주로 경험적인 연구를 통한 결과를 기술하지만, 교육, 산업, 정부기관 등 다양한 분야에서 프로그램 개발과 실제 적용에 초점을 맞춘 초록들 또한 환영한다. 일반적으로 초록은 문제점이나 필요성에 대한 연구 질문을 제시하고, 그러한 질문의 답에 접근하는 것에 대하여 기술한다. 그러나 초록은 프로그램과 교과과정의 개발에 대하여 주로 기술해야 한다.

투고 가이드라인은 다음과 같다.

- 새로운 시뮬레이션 기반의 프로그램 혹은 커리큘럼을 포함해야 한다. 예들은 기존 혹은 파일럿 교육 과정에만 국한되지 않는 새로운 접근 방식, 전략 혹은 시나리오를 포함한다.
- 초록은 되도록 초심자들이 쓸 수 있는 정보들을 강조하여야 한다.
- 연구 질문은 없지만, 이용자 혹은 실습생 평가 혹은 의견 조사와 같은 자료를 가지고 있는 프로그램/교과과정의 평가도 간주된다.
- 연구 질문과 그에 대한 답변과 관련한 데이터를 모두 갖고 있는 프로그램 및 교과과정의 평가는 Research Session으로 간주된다.

1. 제목	
2. 저자	
3. 소속	
4. 배경	제기하고자 하는 구체적인 질문에 대한 정보, 의료 시뮬레이션 학회에 소개하고자 하는 접근 방법이 중요한 이유, 문제에 일반적인 접근방법, 소개하는 방법이 새로운 이유와 기존의 방법을 향상시키는 이유 등을 포함한다. 적절한 관련 논문의 인용을 포함한다.
5. 기술	제기된 문제나 필요성을 해결하기 위한 방법 혹은 과정, 목표 독자, 관련 자료, 소프트웨어 등을 기술한다. 결과를 보고하기 위한 표는 이 섹션에서 기술한다.
6. 결론	결과와 발견점에 대한 요약을 하며, 이 점들이 의료시뮬레이션에 갖는 의미와 잠재성, 앞으로 필요한 연구 및 해결책들에 대하여 기술한다. 테이블은 포함하지 않는다.
7. 참고문헌	모든 인용에는 참고문헌을 포함하여야 한다.

5 월 1 일 까지 kosshmaster@gmail.com 제출된 초록은 심사위원의 심사 후 구연 또는 포스터 발표의 결과가 저자에게 이메일로 통보된다.